| **Caso de uso** |  | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** |  | **Fecha** |  |
| **Autor** |  | | |
| **Fuente** |  | | |
| **Propósito** |  | | |
| **Objetivo** |  | | |
| **Resumen** |  | | |
| **Actores** |  | | |
| **Precondición** |  | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **Demora** |  | | |
| **Frecuencia** |  | | |
| **Tipo** |  | | |
| **Postcondiciones** |  | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Búsqueda del objeto | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Michael Moreno Valoyes  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Se realiza para que el usuario pueda buscar a fondo objetos que le interesen para hacer trueque | | |
| **Objetivo** | Dar a los usuarios una función de búsqueda con varias opciones para que el trueque no sea una opción limitada | | |
| **Resumen** | Este caso de uso permite la búsqueda de objetos mediante filtros | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe de haber iniciado sesión | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción de búsqueda del sistema presionando el botón de lupa. | Presenta la interfaz de búsqueda de usuario. | |
| **2** | Escribir una palabra clave. | Presenta la interfaz de búsqueda de usuario. | |
| **3** | Seleccionar los filtros deseados. | Despliega una lista que contiene Nombre, Etiqueta, Valor específico y Usuario. | |
| **4** | Seleccionar la lupa para iniciar la búsqueda. | Presenta los resultados de la búsqueda. | |
| **5** | Seleccionar filtros de visualización de resultados. | Presenta los resultados de la búsqueda. | |
| **6** | Seleccionar filtros para ordenar resultados. | Presenta los resultados de la búsqueda. | |
| **Demora** | Si se realiza muy rápido no tardaría más de 30 segundos, en promedio 1 minuto y máximo 5 minutos. | | |
| **Frecuencia** | Cuando el software se ponga en funcionamiento, se espera que el caso sea invocado unas 20 veces diarias. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Una persona puede iniciar un trueque con un objeto que encontró | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Registro de usuario | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/2021 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Michael Moreno Valoyes  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Su realización tiene como propósito el registro de usuario, con esto en mente ya podrán usar directamente la aplicación de forma natural. | | |
| **Objetivo** | Este caso de uso tiene como objetivo resolver el cómo se va a permitir el acceso de usuarios a la aplicación, como también podría evitar problemas de seguridad al momento de la confianza en los trueques. | | |
| **Resumen** | Este caso de uso permite el registro de información respecto al usuario. La información requerida siempre será la misma y se incluye en el proceso de registro de usuario. | | |
| **Actores** | Usuario. | | |
| **Precondición** | No debe existir el usuario que se va a registrar. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción “Registrate” del sistema. | Presenta la interfaz que se relaciona con el registro de usuario. | |
| **2** | Diligenciar usuario, correo electrónico, número de celular, contraseña,intereses, ciudad de residencia, tipo de identificación y número de identificación. | Despliega el formulario que solicita usuario, correo electrónico, número de celular, contraseña, foto de perfil, intereses, ciudad de residencia, tipo de identificación y número de identificación. | |
| **3** | Seleccionar la casilla de foto de perfil, donde se va a cargar la imagen desde el explorador de imágenes del propio teléfono. | Desplegar el explorador de imágenes que emplea el propio teléfono. | |
| **4** | Seleccionar la opción “Verificar” del sistema. | Verificar documento de identificación | |
| **Secuencia alternativa**  **de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1-3** | En cualquier momento puede devolverse a la interfaz inicial. | Cierra la interacción sin terminar el registro. | |
| **Demora** | De manera promedio no se debería tardar más de 3 minutos, aunque su máximo sería de aproximadamente 6 minutos. | | |
| **Frecuencia** | En cuanto el software se ejecuta se esperaría que sólo se invoque una vez, si se llega a crear otro usuario pues tendría que aumentar este número. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Se registra un usuario al sistema. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Visualizar objetos del menú de inicio | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/2021 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Michael Moreno Valoyes  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Su acción viene siendo para encontrar ofertas que le podría interesar al usuario, de aquí podría desencadenar que el propio usuario oferte un trueque a otra persona. | | |
| **Objetivo** | El caso de uso alivia el problema de encontrar otros trueques, contribuye a la solución principal del problema: el cómo se va a realizar un trueque sencillo con otras personas. | | |
| **Resumen** | En este caso de uso va a permitir la búsqueda sencilla de otros objetos, como también va a recopilar todo objeto que podría cuadrar con el interés de nuestro usuario. En el proceso se va a visualizar las características de los objetos, con la posibilidad de guardarlo como favorito e inclusive poder ofertar el trueque. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Usuario ya registrado. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la interfaz principal, la cual es registrada como una casa. | Presenta la interfaz principal. | |
| **2** | Elegir el objeto en el que se está interesado. | Presenta la interfaz de presentación del objeto. | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **2** | Agregar objeto seleccionado a favoritos. | Presenta la interfaz principal. | |
| **Demora** | Si se realiza de forma rápida se tarda 20 segundos, en promedio 30 segundos y máximo 1 minuto. | | |
| **Frecuencia** | En cuanto el software funcione se espera que se invoque en un promedio de 15 veces diarias, en donde puede ser un mínimo de una y un máximo mayor de 60 veces (todo depende del usuario en cuestión) | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Una persona puede iniciar un trueque con un objeto seleccionado. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Visualizar notificaciones | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/2021 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Revisar los avisos generados por la aplicación sobre posibles actividades para realizar | | |
| **Objetivo** | Pretende resolver el cómo se va a tener claridad acerca de los procesos que están ocurriendo en los trueques, esto con la razón de que se debe tener actualización del trueque a realizar. | | |
| **Resumen** | Su ambiente se limita a las notificaciones que entregará el sistema, en donde aparecerán en una interfaz especializada a ella. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario se ha autenticado en la aplicación | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Desde la interfaz principal seleccionar la opción de notificaciones. | Presentar la interfaz de notificaciones. | |
| **2** | Elegir la notificación en cuestión | Pasar a la actividad descrita por la notificación. | |
| **Demora** | Más de 20 segundos no se debe tardar el usuario, más de ello sería por estar otra cosa diferente al uso de la aplicación. | | |
| **Frecuencia** | Pueden ser pocas, como lo serían 20 veces al día. Todo depende de la cantidad de trueques que se hayan ofertado | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | A disposición de la notificación y actividad en cuestión. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Ver objetos favoritos | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Michael Moreno Valoyes  Jane Juliana Gutierrez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | La capacidad del usuario de ver su lista de objetos favoritos | | |
| **Objetivo** | Proveer comodidad y personalización en el proceso de trueque | | |
| **Resumen** | En este caso de uso se accede a la lista de objetos favoritos desde el apartado de gestión de funcionalidades | | |
| **Actores** | Usuarios | | |
| **Precondición** | El usuario debe de haber iniciado sesión | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar el ícono de gestión de funcionalidades. | Presenta la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **2** | Seleccionar me gusta. | Presenta la interfaz “me gusta”. | |
| **Secuencia alternativa de instrucciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | El usuario podría cerrar sesión en gestión de funcionalidades. | Presenta un aviso de cerrado de sesión. | |
| **Demora** | El proceso tarda máximo 20 segundos. | | |
| **Frecuencia** | El usuario probablemente lo haga poco, tal vez unas 5 veces al día. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | El usuario puede iniciar un trueque desde esta lista. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Edición de mis objetos | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Su desarrollo existe para la edición de los objetos propios existentes, como también para agregar nuevos objetos a mi recopilación de mis objetos. | | |
| **Objetivo** | Viene siendo para poder terminar la problemática de identificar qué objetos estoy dispuesto a cambiar. Su proceso tiende a ser el mismo, el único cambio sería la disposición de otro usuario de intercambiar sus objetos con los míos. | | |
| **Resumen** | Permite el registro de nuevos objetos con sus respectivas características, como lo sería el nombre, imagen, descripción, etc. En su otra parte también puede editar antiguos objetos. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse registrado anteriormente | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Desde la interfaz principal seleccionar la última opción, la cual tiene una persona como imagen. | Presentar la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **2** | Seleccionar en donde dice “Mis objetos” | Presentar la pantalla de “Mis objetos” | |
| **3** | Seleccionar la opción de agregar objetos, esta está ilustrada como un “+” | Desplegar la interfaz para agregar el nuevo objeto. | |
| **4** | Ingresar nombre, tags, valor estimado y descripción del objeto, al final seleccionar la imagen que represente al objeto. | Mostrar las fotos del celular, esto con el objetivo de seleccionar la foto del objeto. | |
| **5** | Dar en el botón que dice “Crear” |  | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar la opción de “Cerrar sesión” | Volver al inicio de la aplicación | |
| **3** | El usuario puede detenerse y poder editar el objeto. | Despliega la interfaz dedicada a la edición del objeto. | |
| **3** | El usuario puede eliminar un objeto que haya previamente agregado |  | |
| **Demora** | El tiempo viene desde casi un minuto hasta aproximadamente 8 minutos, donde más se demora el proceso es en la selección de la imagen. | | |
| **Frecuencia** | Se va a requerir usar esta opción casi una vez al día. Puede ser más si el usuario quiere intercambiar más de un objeto, todo depende del usuario. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Tener un nuevo objeto en mis objetos | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Ver trueques activos | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Michael Moreno Valoyes  Jane Juliana Gutierrez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Revisar trueques que le son ofertados al usuario. | | |
| **Objetivo** | Proveer información de posibles trueques. | | |
| **Resumen** | El usuario entra a un apartado donde puede verificar los trueques que le han sido ofertados. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe haber iniciado sesión. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar el ícono de gestión de funcionalidades del sistema. | Presenta la pantalla de gestión de funcionalidades del sistema. | |
| **2** | Seleccionar mis trueques. | Presenta la pantalla “mis trueques”. | |
| **3** | Seleccionar activos. | Presenta la pantalla de trueques activos. | |
| **4** | Seleccionar el trueque que se quiere ver. | Presenta la pantalla del trueque seleccionado. | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **4** | El usuario puede rechazar un trueque en lugar de verlo. | Presenta un aviso de rechazo del trueque. | |
| **2** | Seleccionar modo oscuro. | La interfaz cambia a modo oscuro. | |
| **2** | Seleccionar eliminar la cuenta | La interfaz muestra un aviso de confirmación de eliminar la cuenta | |
| **Demora** | El proceso tarda máximo 30 segundos. | | |
| **Frecuencia** | El usuario la usará al menos una vez al día. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | El usuario revisa el progreso de un trueque o lo cancela. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Suscribirse a premium | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 03/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario accederá a funcionalidades exclusivas que le podrían dar ventaja sobre el usuario común. Va desde trueques más eficientes a aparecer en la pantalla principal. | | |
| **Objetivo** | Se asocia con el cómo se puede obtener dinero con una aplicación que dice desde su misión el trueque de objetos sin el uso de ello. | | |
| **Resumen** | Se va a desplegar las interfaces para la suscripción de premium, luego de esto prosigue el pago consecuente. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse registrado en el sistema | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar el ícono de gestión de funcionalidades del sistema. | Presentar la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **2** | Seleccionar la opción “Suscribirse a premium” | Mostrar la pantalla originada por la acción del usuario, la pantalla correspondiente a “Suscribirse a premium” | |
| **3** | Seleccionar “Ir a pagar” |  | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | En cualquier momento puede cancelar la acción y seleccionar “Cancelar” | Se devuelve a la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **2** | Seleccionar modo oscuro. | La interfaz cambia a modo oscuro. | |
| **2** | Seleccionar eliminar cuenta. | La interfaz muestra un aviso de confirmación de eliminar la cuenta. | |
| **Demora** | El tiempo máximo que pasaría en este caso de uso sería de 1 minuto, su actividad no requiere ningún tipo de esfuerzo. | | |
| **Frecuencia** | Pocas veces se haría este caso de uso, por eso sería 1 vez a la semana aproximadamente. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Tener las ventajas de ser usuario premium. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Donar a GreenLace | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 04/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario está de acuerdo con la misión planteada por GreenLace, resultando en un ingreso adicional para nuestra empresa. | | |
| **Objetivo** | Intenta solucionar una de las problemáticas más complejas de la aplicación: el cómo puedo realizar dinero sin uso de dinero. | | |
| **Resumen** | Se va a desplegar las interfaces para la donación a la empresa, luego de esto prosigue el pago consecuente. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Estar registrado en el sistema | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar el ícono de gestión de funcionalidades del sistema. | Presentar la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **2** | Seleccionar la opción “Donar” | Mostrar la pantalla originada por la acción del usuario, la pantalla correspondiente a “Donar” | |
| **3** | Seleccionar “Ir a pagar” |  | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | En cualquier momento puede cancelar la acción y seleccionar “Cancelar” | Volver a la interfaz de gestión de funcionalidades del sistema | |
| **2** | Seleccionar modo oscuro | La interfaz cambia a modo oscuro | |
| **2** | Seleccionar eliminar la cuenta | La interfaz muestra un aviso de confirmación de eliminar la cuenta | |
| **Demora** | Casi 30 segundos, no se tarda mucho el navegar por esta interfaz. | | |
| **Frecuencia** | Siquiera 1 ocasión por mes, no tiende a ser muy frecuente las donaciones constantes por parte de los usuarios. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Volver a la interfaz principal. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Cerrar sesión | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 04/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario quiere cambiar de usuario o simplemente cerrar la sesión, al final podrá retirar su usuario como predeterminado a la hora de iniciar la aplicación. | | |
| **Objetivo** | Va a solucionar el problema de eliminar su usuario como predeterminado en la aplicación. | | |
| **Resumen** | Va a llegar a la interfaz de gestión de funcionalidades del usuario, para luego seleccionar la opción de cerrar sesión. Como conclusión va a llegar a la interfaz inicial, esta se denomina como interfaz de inicio de sesión. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse registrado con anterioridad | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar el ícono de gestión de funcionalidades del sistema. | Presentar la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **2** | Seleccionar la opción “Cerrar Sesión” | Volver a la interfaz de inicio de sesión del usuario. | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **2** | Seleccionar modo oscuro | La interfaz cambia a modo oscuro | |
| **2** | Seleccionar eliminar cuenta | La interfaz muestra un aviso de confirmación de eliminar la cuenta. | |
| **Demora** | Podría decirse que es desde 10 segundos hasta 30 segundos, no debería tardar más un usuario que tenga experiencia con el uso de aplicaciones móviles. | | |
| **Frecuencia** | 1 ocurrencia al día si se usa de forma diaria, es decir, esta frecuencia está totalmente ligada con cuantas veces se cierra sesión al día | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Debe volver a iniciar sesión el usuario. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Reseñar otro usuario | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 04/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario va a sugerir a otras personas si la persona con la que intercambió realmente es alguien merecedor de confianza o no, lo que hace que brinde un sentido de seguridad a los demás usuarios. | | |
| **Objetivo** | Uno de los problemas observados en los trueques es la falta de seguridad para el trueque, por esto es que las reseñas podrá dar un sentido de seguridad a los clientes de GreenLace | | |
| **Resumen** | Hay que entrar a la interfaz de gestión de configuración de usuario, luego entrar a “Mis trueques” para posteriormente entrar a “Reseñas”. A este punto ya podrá seleccionar el objeto que se intercambió y darle una reseña al otro usuario | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haber intercambiado anteriormente con otro usuario. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar el ícono de gestión de funcionalidades del sistema. | Presentar la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **2** | Seleccionar la opción “Mis trueques” | Mostrar la pantalla originada por la acción del usuario, la pantalla correspondiente a “Mis trueques” | |
| **3** | Seleccionar la opción “Reseñas” | Mostrar la pantalla originada por la acción del usuario, la pantalla correspondiente a “Reseñas” | |
| **4** | Elegir el usuario que se va a reseñar | Abrir un formulario para reseñar el objeto | |
| **5** | Escoger la calificación que se tiene del usuario, también se puede escribir la reseña y comentarios que se tuvo del trueque. |  | |
| **6** | Escoger la opción de “Guardar” | Volver a la interfaz anterior llamada “Reseñas” | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **2** | Seleccionar modo oscuro | La interfaz cambia a modo oscuro | |
| **2** | Seleccionar eliminar cuenta. | La interfaz muestra un aviso de confirmación de eliminar la cuenta. | |
| **6** | En vez de la necesidad de guardar el objeto se puede cancelar, eligiendo la opción “Cancelar” | Volver a la interfaz anterior llamada “Reseñas” | |
| **Demora** | Desde 5 minutos hasta 9 minutos, esta cantidad de tiempo depende de la reseña que se le va a realizar al usuario. | | |
| **Frecuencia** | Cada vez que se haga un trueque, sería aproximadamente 2 veces al mes. | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | Haber vuelto a la interfaz de “Reseñas”, una reseña menos que realizar. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Solicitar trueque | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 05/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | Lo que esperaría obtener de este caso de uso es el poder solicitar trueques a otras personas, podría surgir que se de el trueque deseado o que la otra persona cancele el trueque ofertado. | | |
| **Objetivo** | Lo que piensa solucionar el caso de uso es el cómo vamos a hacer posible los trueques entre los usuarios. | | |
| **Resumen** | En primera instancia se entraría en la pestaña de menú principal, sigue a seleccionar un objeto para culminar en la fase de “Solicitar trueque”. Ya luego de haber solicitado el trueque se selecciona el objeto que se quiere intercambiar. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haberse seleccionado un objeto ajeno | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Se selecciona el objeto que desea | Se presenta el menú del objeto seleccionado. | |
| **2** | Presiona en donde dice “Solicitar trueque” | Se direcciona a la interfaz de mis objetos | |
| **3** | Elige el objeto personal que estaría dispuesto a intercambiar |  | |
| **Demora** | El tiempo estimado que se da a esta actividad es de aproximadamente unos 3 minutos, podría tardar más si se está dudando del trueque. | | |
| **Frecuencia** | No sería más de una vez por semana, a menos que el usuario le guste intercambiar constantemente sus objetos. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Ha ofertado su objeto a otro usuario, ya será decis´ón del otro usuario el aceptar o no el trueque | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Configurar la aplicación | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 05/08/21 |
| **Autor** | Michael Moreno Valoyes  Jane Juliana Gutierrez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El caso de uso permite configurar características del perfil y aplicación del usuario | | |
| **Objetivo** | El caso de uso permite personalización en el proceso del trueque | | |
| **Resumen** | El usuario configura distintos parámetros en el apartado de configuración | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe de haber iniciado sesión | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar el ícono de gestión de funcionalidades del sistema. | Presentar la interfaz de gestión de funcionalidades. | |
| **2** | Seleccionar configuración. | Presenta la interfaz de configuración. | |
| **3** | Seleccionar modificar información. | Presenta la interfaz de modificar información. | |
| **4** | Seleccionar cambiar foto de perfil. | Presenta la interfaz de cambio de foto de perfil. | |
| **5** | Cambiar foto de perfil. | Presenta la interfaz de cambio de foto de perfil. | |
| **6** | Seleccionar cambiar. | Presenta la interfaz de modificar información. | |
| **7** | Seleccionar cambiar contraseña. | Presenta la interfaz de cambio de contraseña. | |
| **8** | Escribir nueva contraseña. | Presenta la interfaz de cambio de contraseña. | |
| **9** | Escribir nueva contraseña de nuevo para verificar. | Presenta la interfaz de cambio de contraseña. | |
| **10** | Seleccionar cambiar | Presenta la interfaz de modificar información. | |
| **11** | Seleccionar cambiar información de usuario. | Presenta la interfaz de cambio de información de usuario. | |
| **12** | Escribir un usuario. | Presenta la interfaz de cambio de información de usuario. | |
| **13** | Escribir un correo electrónico. | Presenta la interfaz de cambio de información de usuario. | |
| **14** | Escribir un número de celular. | Presenta la interfaz de cambio de información de usuario. | |
| **15** | Seleccionar cambiar. | Presenta la interfaz de modificar información. | |
| **16** | Seleccionar cambiar ubicación. | Presenta la interfaz de cambio de ubicación. | |
| **17** | Escribir ciudad de residencia. | Presenta la interfaz de cambio de ubicación. | |
| **18** | Escribir dirección. | Presenta la interfaz de cambio de ubicación. | |
| **19** | Seleccionar cambiar. | Presenta la interfaz de modificar información. | |
| **20** | Seleccionar cambiar intereses. | Presenta la interfaz de cambiar intereses. | |
| **21** | Agregar o cambiar intereses. | Presenta la interfaz de cambiar intereses. | |
| **22** | Seleccionar cambiar. | Presenta la interfaz de modificar información. | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **3** | Seleccionar modo oscuro. | La interfaz cambia a modo oscuro | |
| **6 o 10 o 15 o 19 o 22** | Seleccionar cancelar. | La interfaz vuelve a modificar información. | |
| **3** | Seleccionar eliminar cuenta. | La interfaz muestra un aviso de confirmación de eliminar la cuenta. | |
| **Demora** | Depende del usuario podría tardar entre 1 minuto y 5 minutos. | | |
| **Frecuencia** | Un usuario no lo haria muchas veces al día, tal vez 1 vez al mes | | |
| **Tipo** | Secundario | | |
| **Postcondiciones** | La información del perfil del usuario es modificada. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Recibir oferta de trueque | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 13/08/2021 |
| **Autor** | Santiago Salazar Ramirez  Jane Juliana Gutierrez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El resultado de esta acción sería el poder realizar un trueque cuando se recibe una oferta del mismo. | | |
| **Objetivo** | Resuelve la problemática base de: ¿Cómo podría realizar un trueque cuando una persona me hace una oferta? | | |
| **Resumen** | Recibe una notificación alertando sobre una persona interesada en el trueque.Allí continúa al trueque mismo. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | Haber recibido una oferta de trueque. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Seleccionar “Ver más” en la interfaz de notificaciones. | Presentar la interfaz de resumen del posible trueque. | |
| **2** | Seleccionar “Continuar” si se está de acuerdo con la propuesta de trueque. | Proyectar la interfaz de trueque | |
| **Secuencia alternativa de interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1-2** | Puede rechazar el trueque y seleccionar “Rechazar”. Ahí va a originarse un mensaje emergente para confirmar su acción | Mostrar el mensaje emergente para verificar la acción del usuario | |
| **2** | Otra opción sería seleccionar al usuario con el que se está realizando el trueque. | Mostrar la interfaz del usuario. | |
| **Demora** | Propongo un rango que sea desde 10 segundos a 1 minuto de duración | | |
| **Frecuencia** | Todo depende de la cantidad de trueques que haga la persona. Por eso sería un promedio de casi 1 vez a la semana, pero todo depende de la frecuencia en la que haga los trueques. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Ya se está en la interfaz de trueque | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Hacer trueque (Solicitor) | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 13/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez  Michael Moreno Valoyes | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario realiza el proceso de trueque con otro usuario | | |
| **Objetivo** | Cumple el objetivo central de la aplicación, dar una plataforma para realizar trueques | | |
| **Resumen** | El usuario acuerda un trueque con otro usuario | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe haber aceptado un trueque que le ofertaron, o debe haber recibido notificación de que alguien más aceptó un trueque que le fue ofertado. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Conversa con el usuario para saber si debería realizar el trueque o no. | Presenta la interfaz de pregunta en el trueque | |
| **2** | Selecciona la casilla “Continuar”. | Presenta la interfaz de método de envío. | |
| **3** | Esperar que el otro usuario proponga un método de envío. | Presenta la interfaz de método de envío. | |
| **4** | Seleccionar aceptar. | Presenta la interfaz intercambia, con las características del envío. | |
| **5** | Escribir ciudad de residencia y dirección. | Presenta la interfaz intercambia, con las características del envío. | |
| **6** | Tras haber empezado el envío del paquete con la empresa de envíos seleccionar continuar. | Se presenta la interfaz intercambia con datos e instrucciones para realizar el envío. | |
| **7** | Adjuntar factura del envío. | Se presenta la interfaz intercambia con el código de envío y fecha de entrega estimada. | |
| **8** | Ver factura del otro usuario y una vez llegado el paquete seleccionar continuar. | Se presenta la interfaz intercambia con el código de envío y fecha de entrega estimada. | |
| **9** | Reseñar el otro usuario y seleccionar terminar. | Se presenta la interfaz reseña de la interfaz de trueque. | |
| **Secuencia alternativa de instrucciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Se puede rechazar el trueque | Presenta la interfaz de pregunta en el trueque. | |
| **4** | Si el otro usuario seleccionó trueque por encuentro directo entonces el proceso cambia, se acuerda un lugar y fecha de reunión. | Presenta la interfaz intercambia con la información de la reunión acordada. | |
| **4** | Se puede proponer un método distinto de envío. | Presenta la interfaz en la que se elige método de trueque. | |
| **6-9** | En caso de que algo suceda se puede seleccionar “Reportar”, para que se reporte al usuario. | Se presenta la interfaz reseña con el aviso “reportado”. | |
| **Demora** | Desde horas hasta días, dependiendo de la duración del envío y el tiempo de respuesta del usuario receptor. | | |
| **Frecuencia** | Lo mismo de siempre, depende de cuantos trueques haga una persona. Por ahora asumimos que el promedio es de 1 vez a la semana, pero depende totalmente de la persona. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Ya se ha realizado el trueque, ahora se puede realizar una reseña al usuario con el que se intercambió | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Hacer trueque (Receptor) | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 19/08/21 |
| **Autor** | Jane Juliana Gutierrez  Santiago Salazar Ramirez  Michael Moreno Valoyes | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario realiza el proceso de trueque con otro usuario | | |
| **Objetivo** | Cumple el objetivo central de la aplicación, dar una plataforma para realizar trueques | | |
| **Resumen** | El usuario acuerda un trueque con otro usuario | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario aceptó un trueque que se le ha envíado solicitud. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Conversa con el usuario para saber si debería realizar el trueque o no. |  | |
| **2** | Selecciona la casilla “Continuar” | Presenta la interfaz de método de envío. | |
| **3** | Se presenta la interfaz. Ella dice qué es lo que se va a hacer en la siguiente interfaz. |  | |
| **4** | Selecciona la casilla “Proponer”. | Presenta las caracterizaciones que se hicieron respecto al trueque. | |
| **5** | Se elige el método de envío. En este caso se elige presencial. | Presenta la interfaz de selección de método de envío. | |
| **6** | Se presentan las caracterizaciones del método del envío, que van desde la fecha, hora y lugar en donde se va a realizar el trueque. |  | |
| **7** | Selecciona la casilla “Proponer” | Se presenta la propuesta que se concretó. | |
| **8** | Se espera por la aceptación del trueque por el otro usuario. |  | |
| **9** | Surge la notificación, se dice que ya el otro usuario aceptó el trueque. |  | |
| **10** | Se selecciona la notificación | Se muestra la fecha del cuándo se realizará el trueque | |
| **11** | Mientras se espera el intercambio presencial con la otra persona se puede estar conversando con él. |  | |
| **12** | Se selecciona el botón de “Continuar” | Se continúa a la interfaz de finalización de trueque | |
| **13** | Reseñar el otro usuario y seleccionar terminar. | Se presenta el desplegable de reseñar, como también ya se termina esta actividad. | |
| **Secuencia alternativa de instrucciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1 o 3 o 6** | Se puede rechazar el trueque |  | |
| **11** | En caso de que algo suceda se puede seleccionar “Reportar”, para que se reporte al usuario. |  | |
| **5** | Se selecciona el método de envío llamado “Servicio de mensajería” | Se presenta un pequeño resumen hablando del cómo se debe adjuntar la factura. | |
| **5.1** | Se selecciona en el botón de “Proponer” | Se presenta la interfaz hablando de la nueva notificación | |
| **5.2** | Se selecciona en la casilla de notificaciones y se selecciona la notificación | Se presenta la interfaz para adjuntar la factura. | |
| **5.3** | Se adjunta la factura, junto el código de envío y fecha de entrega estimada. | Se presenta la interfaz de facturas. | |
| **5.4** | Se puede seleccionar mi interfaz o la del otro usuario, esto con el objetivo de visualizarla | Se visualiza la factura. | |
| **5.5** | Se elige la casilla de “Continuar” | Se presenta la última interfaz. | |
| **5.6** | Reseñar el otro usuario y seleccionar terminar. | Se presenta el desplegable de reseñar, como también ya se termina esta actividad. | |
| **Demora** | Desde horas hasta días, el problema aquí es que depende del día en que el otro usuario acepta el trueque. | | |
| **Frecuencia** | Lo mismo de siempre, depende de cuantos trueques haga una persona. Por ahora diré que el promedio es de 1 vez a la semana, pero depende totalmente de la persona. | | |
| **Tipo** | Primario | | |
| **Postcondiciones** | Ya se ha realizado el trueque, ahora se puede realizar una reseña al usuario con el que se intercambió | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |

| **Caso de uso** | Ver usuario | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 | **Fecha** | 19/08/21 |
| **Autor** | Michael Moreno Valoyes  Jane Juliana Gutierrez  Alejandro Noriega Soto  Santiago Salazar Ramirez | | |
| **Fuente** | GreenLace | | |
| **Propósito** | El usuario obtiene información de otro usuario con el que probablemente esté interesado en realizar trueques. | | |
| **Objetivo** | Dar comodidad en el proceso del trueque. | | |
| **Resumen** | Se observa el perfil de otro usuario. | | |
| **Actores** | Usuario | | |
| **Precondición** | El usuario debe haber iniciado sesión. | | |
| **Secuencia normal de**  **interacciones** | **Usuario** | **Sistema** | |
| **1** | Realizar un búsqueda utilizando el filtro “usuario”. | Se presenta la interfaz de búsqueda. | |
| **2** | Seleccionar el usuario en el que se está interesado. | Presenta la interfaz de resultados de búsqueda. | |
| **3** | Ver perfil de usuario en el que se está interesado. | Presenta la interfaz con el perfil del otro usuario. | |
| **Demora** | Entre 10 segundos y unos cuantos minutos dependiendo de si se quiere ver a detalle los objetos del perfil de otro usuario. | | |
| **Frecuencia** | Asumimos que en promedio será entre 1 y 2 veces a la semana. | | |
| **Tipo** | Secundario. | | |
| **Postcondiciones** | El usuario ha visto el perfil de otro usuario y tal vez proponga un intercambio. | | |
| **Gráfico** |  | | |
| **Pantalla** |  | | |